1. Escribe un programa en C++ que pida al usuario que introduzca el radio de 2 círculo . El programa debe calcular y mostrar en pantalla el diámetro y el área del círculo.

Se espera que:

* Un integrante realice la funcionalidad del area
* Un integrante realice la funcionalidad del diametro
* Un estudiante aplique una estructura iterativa

1. Escribe un programa en C++ que pida al usuario que introduzca un número cualquiera. El programa debe calcular y mostrar en pantalla si el número es par o impar, si es positivo o negativo y si al multiplicar ese numero por 10 es mayor a 100.

Se espera que:

* Un estudiante realice si es par
* Un estudiante realice si es positivo o negativo
* Un estudiante realice si al multiplicar el número por 10 es mayor a 100.

1. Escribe un programa en C++ que pida elejir entre 3 figuras(cuadrado, triangulo y circunferencia), y pedir datos importantes para calcular el area respectiva de cada figura.

Se espera que:

* Cada estudiante elabore una funcionalidad de las 3